

Sablés et Boutons

Une aventure pour le jeu de rôles Petits Détectives de Monstres.

FAITS

L'Agence a reçu une demande d'un jeune couple attendant leur premier bébé. Il trouve tous les matins les placards de la cuisine ouverts en grand et toute la nourriture éparpillée par terre et grignotée. Cette semaine, les choses ont empiré, les placards ont été vidés, tout a été mangé et quelqu'un a enlevé tous les lacets des chaussures !

MISSION

Attraper la source d'un tel désastre.

MALETTE DE GADGETS

- Localisateur ;
- Attrape-monstres ;
- Détectitorche ;
- Monstrovision.

PISTES

- Vêtements mordillés et baveux sur le sol de la chambre (+1 de Peur) ;
- Paquets de sablés mangés dans le placard de la cuisine (+1 de peur) ;
- Tas de boutons sous le bureau (+1 de peur) ;
- Des empreintes du monstre dans le couloir en direction de la salle de bain qui indiquent le chemin du nid du monstre (+2 de peur) ;
- Un gamusino sort de derrière le radiateur : « on entend des bruits de pas dans le couloir » (+2 de peur) ;
- Un tas de chaussettes mordillées sur le canapé. (+1 de peur) ;
- Un tas de lacets dans le lavabo de la salle de bain (+2 de peur).

MONSTRE

Le Monstre du Placard

Son nid se trouve dans le meuble de la salle de bain.

Apparence : Grand et poilu, il peut changer de couleur pour se cacher derrière les habits

Description : il mordille les habits en laissant de petits trous, il mange les chaussettes

Il aime : les sablés au beurre, essayer les habits des gens, il collectionne les boutons, les lacets et les chaussettes.

Il déteste : la lumière, les meubles cassés, les habits trop petits.



